

Racing

Úlohou družstiev v kategórii Racing je postaviť čo najrýchlejší a najlepšie ovládateľný stroj. Robot môže, ale nemusí byť autonómny. Diaľkové ovládanie robota je povolené.

Popis trate:

Dĺžka - trať môže byť dlhá 2 0-300 metrov (medzi kolami sa môže meniť) , vzhľadom na dĺžku trate je potrebné spraviť čo najrýchlejší stroj.

Zakrivenie - na trati sa určite budú nachádzať rovinky (aspoň 1 0 metrov) a 9 0 ° zákruty, ale zákruty(oblúčiky) .

Šírka trate - trať bude široká minimálne 0,6 metra.

Prekážky - na trati sa môžu nachádzať prekážky, vždy budú uložené tak, že medzi aspoň jednou vodiacou stenou a prekážkou bude aspoň 40-centimetrová medzera. Prekážky sú fixne pripevnené k povrchu.

Skokanský mostík - takýto prvok sa môže nachádzať na skratke(dá sa obísť kľukou) pôjde o naklonenú rovinu výšky maximálne 10 cm.

Bažina - sú to náhodne rozhádzané, nepripevnené kocky(nie vyššie ako 1 ,5) cm a istom úseku

Pořadovica - neprilepené papiere uložené na povrchu ihriska, môžu sa Vám šmýkať pod kolesami.

Boxy - na trati sa nachádzajú boxy, v ktorých počas jazdy môžete svojho robota opraviť bez toho, aby sa musel vrátiť na štart a štartovať nanovo.

Ak model vyjde z dráhy (ohraničená buď stenou, zvodidlami alebo čiarou) , keďkovému času sa mu pripočítajú 3 trestné sekundy. Ak sa model počas jazdy technicky poškodí, je možné ho vrátiť na štart, opraviť a nanovo spustiť. Čas sa ale stopuje stále(nespúšťa sa nanovo) .

Úlohou je čo najrýchlejšie prejsť celú trať - jediná vec, ktorá sa hodnotí je čas.

Tím, ktorý bude mať najlepšie technické prevedenie svojho stroja, získa cenu za „**najlepšie technické prevedenie**“. Do tejto **podkategórie** ste prihlásení automaticky, keď sa prihlásite do kategórie Racing. Bude sa hodnotiť mimo súťažných jazd robota.

Obmedzenia:

- Robot môže obsahovať najviac 5 motorov.
- Maximálne rozmery sú 5 0 x 5 0 x 5 0 centimetrov. Maximálna hmotnosť je 3 kg.
- Roboty nesmú byť kúpené. Musí to byť práca žiakov.