

# Skúmanie čiernej planéty

Sú zadané úlohy, ktoré môžete maximálne v rozmedzí 10 minút splniť (nie je nutné splniť každú a úplne celú). Plocha na ktorej sa hrá je doska rozmerov 237x115(stôl na FLL) ohraničená stenami a podklad je čierny. Na základni(-tvorec ohraničený bielou páskou) sa robota môžete dotýkať a v-ak keď sa ho dotknete ak je mimo ňu sa vám strhávajú 4 body. Úlohou je preskúmať povrch šplanéty Xõ. A to následovným spôsobom:

1. Vynesenie prístroja zo základne- robot bude musieť vyniesť zo základne krabíku menšiu ako 10x10x10 cm .  
5b
2. Pozbieranie vzoriek- na povrchu planéty sa nachádza biela liara ktorá sa rozvetvuje a na každom konci je kolmo nalepená biela páska 5 cm za ktorou sa nachádza ping-pongová loptička(vzorka horniny) ak sa rozvetvuje rozvetvenie do pravej strany tak táto loptička leží pod prázdnu rolku od toaletného papiera(treba ho odstrániť) ak doľava tak je len tak položená. Za každú nezakrytú guľku dovezenú do základne 5 bodov a za každú zakrytú 10 bodov a ak sa guľky iba dotknete a neprinesiete ju späť tak dostanete za 2 a 7 bodov.  
30b
3. Identifikovanie kráterov- po povrchu sú rozmiestnené krátery(kruhu tvorené modrou páskou). Vždy keď sa dostanete na niektorý kráter a vydáte zvuk alebo zablikáte flarou tak dostanete 5 bodov.  
20b
4. Kozmonauti - Na základni sú 3 panákovia, ktorých treba umiestniť na palube modelu tak aby mohli sedieť na vodorovnom povrchu.  
5b
5. Návrat- Potrebujete sa vrátiť na základňu, pomôže vám svetlo, ktoré z nej vyfukuje(bude tam umiestnená baterka).  
10b

6. Správa- teraz uflen treba aby sa aj ostatný dozvedeli ko ko kráterov je na planéte ak oznámite po et na základni(napr: po tom pípnutí...) získate 5b

5b

7. BONUS 1-identifikácia cesty- zistili ste, že okolo planéty má preletie kométa, musíte sa dostať k miestu kde ju odfoťíte a vrátite sa späť. Cestu k tomuto miestu nájdete tak, že 10 cm od základne je machu a nejakej farby(túto farbu máte zistiť môžete sa medzi kolami meniť) a s tej machule vedie iara tejto farby aflu miestu kde treba kométu odfoťiť tam je iara kolmo prelepená ako pri vzorkách.

15b

8. BONUS 2- teraz uflen treba spraviť fotku a vrátiť sa späť. Fotku spravíte tak, že na preseknutí po káto kým sa pred vami zjaví preblesknutie vtedy treba aby ste vydali nejaký zvuk prípadne zablikanie(na znak fotenia).

10b

**SPOLU:**

Vynesenie prístroja	5b
Pozbieranie vzoriek	30b
Identifikovanie kráterov	20b
Kozmonauti	5b
Návrat	10b
Správa	5b
BONUS	25b

---

**SPOLU:** 100b

Obrázok mofnej hracej plochy:

