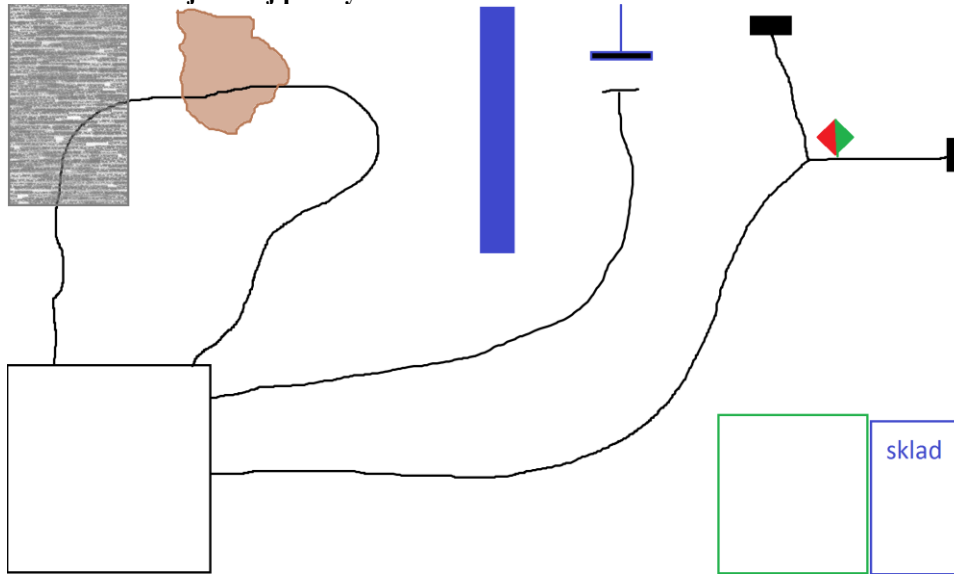




Zlatá horúčka

Na splnenie zadaných úloh máte **4 minúty**, nie je nutné splniť všetky úlohy a ani nemusia byť splnené kompletne. Poradie úloh, v ktorom ich budete riešiť, taktiež záleží od Vás. Hraciu plochu tvorí pogumované plátno (rub plátna súťaže FLL) bielej farby s rozmermi cca 237 cm × 115 cm (rozmer stola na FLL). Plátno nemusí byť nutne ohraničené stenami, teda môže byť položené buď na stole FLL, alebo iba voľne na zemi, na súťaži však bude stôl aj so stenami.

Obrázok možnej hracej plochy:



Pre úplné porozumenie pravidlám si prečítajte „Ako si vyrobiť vlastné ihrisko na RobotSolve“!!!
Súťažná úloha: Vyriešiť všetky problémy, ktoré sa v našej bani vyskytli.

1. **Seizmometer** – Seizmometer je prístroj na meranie zemskej aktivity. Ak sa seizmometer nachádza na vrchnej strane banského tunela, získavate **25 bodov**, ak sa nachádza mimo základne a nie je na vrchu tunela, získavate **5 bodov**.
2. **Zosuv** – Na cestu sa zosunul svah. Ak odveziete zosunutú rudu preč tak, že nebude prekryvať čiaru a ani oblasť 5 cm širokú po ľavej aj pravej strane čiernej čiary na celej jej dĺžke medzi tunelom, zosuvom a základňou, tak získavate **15 bodov**.
3. **Banský tunel** – V banskom tunely treba vykonať obhliadku prejazdnosti. Za úplný prejazd banského tunela, teda ak prejdete banským tunelom tak, že jedným vchodom vojdete a druhým vyjdete, získavate **15 bodov**.
4. **Dohoda** – Potrebujete kúpiť nové stroje do vašej bane a musíte sa rozhodnúť, u ktorého predajcu ich nakúpite. Pri rozdvojenej čiare sa nachádza semafor, ktorý ukazuje výhodnejšiu (lacnejšiu) možnosť. Ak ukazuje červenú farbu, vydajte sa doprava, ak zelenú, doľava. Aktuálna farba semaforu sa mení počas celej hry, až kým sa robot nebude nachádzať bližšie ako 50 cm od semaforu. Ak si správne vyberie cestu a dotkne sa konca trate na príslušnej strane, získavate **30 bodov**.
5. **Baníci** – Baníci si potrebujú skontrolovať pred vchodom do šachty výstroj. Ak ich zaveziete do skladu, získate **15 bodov**.



6. **Banský výt'ah** – Výt'ah s baníkmi sa zasekol a treba ho vytiahnuť. Ak výt'ah nadvihnete dočasne aspoň o 5 cm, získate **10 bodov**. Ak bude visieť vo výške aspoň 5 cm na konci hry aj po odobratí robota z ihriska, získate **25 bodov**.
7. **Predaj vyt'aženej rudy** – Za každú tonu rudy, ktorá sa nachádza v sklade, dostanete **2 body** a za každú tonu na základni **1 bod**. Svoj bodový zisk si budete môcť po súťažnom kole zmeniť predajom tejto rudy za lepší/horší kurz. Viac sa dozviete na súťaži.
8. **BONUS-** Bonusové úlohy sa dozviete až na súťaži, doneste si preto nejaké súčiastky navyše. Za túto môžete získať 40 bodov.

ZHRNUTIE:

Seizmometer	25b
Zosuv	15b
Banský tunel	15b
Dohoda	30b
Baníci	15b
Banský výt'ah	25b
Predaj vyt'aženej rudy	60b
BONUS	40b
SPOLU:	225b

Čo znamená dotyk?

Ak sa dotknete svojho robota mimo základne (je viac ako polovicou svojho objemu mimo základne), musíte si ho vziať na základňu a rozhodca vám zaznačí dotyk. Na konci hry sa vám odoberie počet ton rovný počtu vašich dotykov.